**KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA ĐỊNH KỲ**

**MÔN TIN HỌC, LỚP 6 GIỮA HK 1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | | | | | | **Tổng**  **% điểm** | | |
| **Nhận biết** | | | **Thông hiểu** | | | **Vận dụng** | | | | **Vận dụng cao** | | |  | | |
| **TNKQ** | | **TL** | **TNKQ** | | **TL** | **TNKQ** | | **TL** | | **TNKQ** | | **TL** |  | |
| **1** | **Chủ đề 1** | Nội dung 1:Thông tin và dữ liệu | 2 | | 1(1.5đ) | 2 | |  | 1 | |  | |  | |  | 40% | |
| Nội dung 2: Biểu diễn thông tin và lưu trữ thông tin trong máy tính. |  | | 1(1đ) | 2 | |  |  | |  | |  | | 1(1.0đ) | 30% | |
| **2** | **Chủ đề 2** | Nội dung 3: Giới thiệu về mạng máy tính và Internet | 1 | |  | 2 | |  |  | | 1(1.5đ) | |  | |  | 30% | |
| ***Tổng*** | | | | **3** | **2** | | **6** |  | | **1** | | **1** | |  | **1** | **14** | | |
| **Tỉ lệ %** | | | | **40%** | | | **30%** | | | **20%** | | | | **10%** | | | **100%** | |
| **Tỉ lệ chung** | | | | **70%** | | | | | | **30%** | | | | | | | **100%** | |

BẢNG MÔ TẢ MỨC ĐỘ ĐÁNH GIÁ MÔN TIN HỌC LỚP 6 GIỮA HK I

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA ĐỊNH KỲ**

**MÔN: TIN HỌC LỚP: 6**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | | | |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1** | **Chủ đề 1**  **Máy tính và cộng đồng** | Nội dung 1. Thông tin và dữ liệu | **Nhận biết**  Trong các tình huống cụ thể có sẵn:  – Phân biệt được thông tin với vật mang tin  – Nhận biết được sự khác nhau giữa thông tin và dữ liệu.  – Nêu được các bước cơ bản trong xử lí thông tin.  **Thông hiểu**  – Nêu được ví dụ minh hoạ về mối quan hệ giữa thông tin và dữ liệu.  – Nêu được ví dụ minh hoạ tầm quan trọng của thông tin.  **Vận dụng**  – Giải thích được máy tính và các thiết bị số là công cụ hiệu quả để thu thập, lưu trữ, xử lí và truyền thông tin. Nêu được ví dụ minh hoạ cụ thể. | 2 | 2 | 1 |  |
| Nội dung 2. Biểu diễn thông tin và lưu trữ dữ liệu trong máy tính | **Nhận biết**  – Biết được bit là đơn vị nhỏ nhất trong lưu trữ thông tin.  – Nêu được tên và độ lớn (xấp xỉ theo hệ thập phân) của các đơn vị cơ bản đo dung lượng thông tin: Byte, KB, MB, GB, quy đổi được một cách gần đúng giữa các đơn vị đo lường này. Ví dụ: 1KB bằng xấp xỉ 1 ngàn byte, 1 MB xấp xỉ 1 triệu byte, 1 GB xấp xỉ 1 tỉ byte.  **Thông hiểu**  – Giải thích được có thể biểu diễn thông tin chỉ với hai kí hiệu 0 và 1.  **Vận dụng cao**  – Xác định được khả năng lưu trữ của các thiết bị nhớ thông dụng như đĩa quang, đĩa từ, đĩa cứng, USB, CD, thẻ nhớ,**…** | 1 | 2 |  | 1 |
|
| **2** | **Chủ đề 2 Mạng máy tính và Internet** | Giới thiệu về mạng máy tính và internet | **Nhận biết**  – Nêu được khái niệm và lợi ích của mạng máy tính.  – Nêu được các thành phần chủ yếu của một mạng máy tính (máy tính và các thiết bị kết nối) và tên của một vài thiết bị mạng cơ bản như máy tính, cáp nối, Switch, Access Point,...  - Khái niệm Internet  - Giới thiệu tóm tắt được các đặc điểm và ích lợi chính của Internet.  **Thông hiểu**  – Nêu được ví dụ cụ thể về trường hợp mạng không dây tiện dụng hơn mạng có dây.  -Sử dụng được một số phần mềm học tập; sử dụng được môi trường mạng máy tính để tìm kiếm, thu thập, cập nhật và lưu trữ thông tin phù hợp với mục tiêu học tập, chủ động khai thác các tài nguyên hỗ trợ tự học. | 1 | 2 | 1 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Tổng** | | |  | **3TN/2TL** | **6 TN** | **1TN/1 TL** | **1 TL** |
| ***Tỉ lệ %*** | | |  | ***40%*** | ***30%*** | ***20%*** | ***10%*** |
| **Tỉ lệ chung** | | |  | **70%** | | **30%** | |

***Lưu ý:***

- Ở mức độ nhận biết và thông hiểu thì có thể ra câu hỏi ở một chỉ báo của mức độ kiến thức, kĩ năng cần kiểm tra, đánh giá tương ứng (một gạch đầu dòng thuộc mức độ đó).

- Ở mức độ vận dụng và vận dụng cao có thể xây dựng câu hỏi vào một trong các đơn vị kiến thức.

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD VÀ ĐT ĐẠI LỘC  **TRƯỜNG TH & THCS ĐẠI TÂN** | **KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I - NĂM HỌC 2022-2023**  **Môn: TIN LỚP 6**  Thời gian làm bài: 45 phút |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Họ và tên: …………………….**  **Lớp: 6/…….** | **Điểm:** | **Lời phê:** |

**A. TRẮC NGHIỆM:(5 điểm) Khoanh tròn vào chữ cái đứng trước câu em cho là đúng**

**Câu 1. Thông tin là gì?**

A. Các văn bản và số liệu

B. Những gì đem lại hiểu biết cho con người về thế giới xung quanh và về chính bản thân mình.

C. Văn bản, Hình ảnh, âm thanh

D. Hình ảnh, âm thanh, tệp tin

**Câu 2. Đâu là các thiết bị nhập dữ liệu?**

A.Màn hình cảm ứng, loa, máy in C. Bàn phím, loa, máy in

B. Chuột, bàn phím, máy quét D. Màn hình, máy in, bàn phím.

**Câu 3. Máy tính gồm có bao nhiêu thành phần thực hiện các hoạt động xử lý thông tin**

A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

**Câu 4. Thông tin khi đưa vào máy tính, chúng đều được biến đổi thành dạng chung đó là:**

A. Dãy bit B. Văn bản C. Hình ảnh D. Âm thanh

**Câu 5: Ghi chép sự kiện của một chuyến tham quan thuộc hoạt động nào của quá trình xử lí thông tin?**

1. Thu nhận thông tin B. Lưu trữ thông tin

C. Xử lí thông tin D. Truyền thông tin

**Câu 6. Trong các đơn vị đo dung lượng nhớ dưới đây, đơn vị nào lớn nhất?**

A. MB. B. B. C. KB. D. GB.

**Câu 7. Một mạng máy tính gồm**

A. Tối thiểu năm máy tính được liên kết với nhau. B. Một số máy tính bàn.

C. Hai hoặc nhiều máy tính được kết nối với nhau bằng thiết bị mạng.

D. Tất cả các máy tinh trong một phòng hoặc trong một toà nhà.

**Câu 8. Trong các nhận định sau, nhận định nào không phải là lợi ích của việc sử dụng mạng máy tính?**

A. Giảm chi phí khi dùng chung phần cứng.

B Người sử dụng có quyền kiểm soát độc quyền đối với dữ liệu và ứng dụng của riêng họ.

C. Giảm chi phi khi dùng chung phần mềm.

D. Cho phép chia sẻ dữ liệu, tăng hiệu quả sử dụng.

**Câu 9. Khả năng lưu trữ của một thiết bị nhớ là?**

A. Khối lượng nhớ. B Thể tích nhớ. C. Dung lượng nhớ D. Bộ nhớ

**Câu 10. Mạng máy tính không cho phép người sử dụng chia sẻ:**

A. máy in B. bàn phím và chuột C. máy quét. D. dữ liệu

**B. TỰ LUẬN: (5,0 điểm)**

**Câu 11.** (1,5 điểm) Phân biệt sự khác nhau giữa thông tin, dữ liệu và vật mang thông tin?

**Câu 12**. (1 điểm)Em hãy cho biết tên và kí hiệu của các đơn vị đo thông tin?

**Câu 13.** Một quyển sách A gồm 200 trang nếu lưu trữ trên đĩa chiếm khoảng 5MB. Hỏi 1 đĩa cứng 40GB thì có thể chứa khoảng bao nhiêu cuốn sách có dung lượng thông tin xấp xỉ cuốn sách (1 điểm)

**\*PHẦN THỰC HÀNH (1.5đ)**

Em hãy sử dụng internet để tạo bộ sưu tập ảnh về chủ đề thắng cảnh quê em

**ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PHẦN I: TRẮC NGHIỆM (5.0 điểm)**  Đúng mỗi câu 0,5 điểm, sai ghi 0 điểm.   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Câu | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | ĐA | B | B | C | A | B | D | C | B | C | B | | | |
| **PHẦN II : TỰ LUẬN (5.0 điểm)** | | |
| **Câu** | **Nội dung đáp án** | **Biểu điểm** |
| **Câu 11:**  *1.5 điểm* | - Thông tin là những gì đem lại hiểu biết cho con người về thế giới xung quanh và về chính bản thân mình.  - Dữ liệu được thể hiện dưới dạng những con số, văn bản, hình ảnh và âm thanh.  - Vật mang thông tin là phương tiện được dùng để lưu trữ và truyền tải thông tin | *0.5 điểm*  *0.5 điểm*  *0.5 điểm* |
| **Câu 2:**  *1.0 điểm* | |  |  | | --- | --- | | **Tên đơn vị đo thông tin** | **Kí hiệu** | | Byte | B | | Kilobyte | KB | | Megabyte | MB | | Gigabyte | GB | | Terabyte | TB | | *0.2*  *0.2*  *0.2*  *0.2*  *0.2* |
| **Câu 3:**  *1.0 điểm* | 40(GB)=40.1024=40960(MB)  Vậy thì đĩa cứng 40GB có thể chứa được 40960:5=8192 (cuốn sách) có dung lượng thông tin xấp xỉ như cuốn sách A. | *1.0* |