**KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I**

**MÔN TIN HỌC 7**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | | | | | | | | | | | | **Tổng**  **% điểm** | | |
| **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | | **Vận dụng** | | | **Vận dụng cao** | | |  | | |
| **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | | **TL** | **TNKQ** | | **TL** |  | | |
| **1** | **Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng** | 1. Thiết bị vào ra | 1 |  |  |  |  | |  |  | |  | **0.5**  **5%** | | |
| 2. Phần mềm máy tính | 2 |  | 2 |  |  | |  |  | |  | **2**  **20%** | | |
| 3. Quản lý dữ liệu trong máy tính |  | 1 | 1 |  |  | | 1 |  | |  | **4**  **40%** | | |
| **2** | **Chủ đề 2. Tổ chức dữ liệu, tìm kiếm và trao đổi thông tin** | 4. Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin trên internet | 1 |  |  | 1 |  | |  |  | |  | **2**  **20%** | | |
| **3** | **Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số** | 5. Ứng xử trên mạng | 1 |  |  |  |  | |  |  | | 1 | **1.5**  **15%** | | |
| ***Tổng*** | | | ***5*** | ***1*** | ***3*** | ***1*** |  | | ***1*** |  | | ***1*** |  | | |
| **Tỉ lệ %** | | | **40%** | | **30%** | | | **20%** | | | **10%** | | | **100%** | | |
| **Tỉ lệ chung** | | | **70%** | | | | **30%** | | | | | | | | **100%** | | |

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ I**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 7**

| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/**  **Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1** | **Chủ đề 1. Máy tính và cộng đồng** | 1. Thiết bị vào ra | **Nhận biết**   * Biết và nhận ra được các thiết bị vào – ra có nhiều loại, hình dạng khác nhau, * Biết được chức năng của mỗi loại thiết bị này trong thu thập, lưu trữ, xử lí và truyền thông tin.   **Thông hiểu:**  - Hiểu được thiết bị lưu trữ. | 1TN  C1 |  |  |  |
| 2. Phần mềm máy tính | **Nhận biết**   * Phân biệt được hệ điều hành với phần mềm ứng dụng. * Nêu được tên một số phần mềm ứng dụng đã sử dụng.   **Thông hiểu**   * Giải thích được sơ lược chức năng điều khiển và quản lí của hệ điều hành, | 2TN  C2,C7 | 2TN  C5,C6 |  |  |
| 3. Quản lý dữ liệu trong máy tính | **Vận dụng**   * Thực hiện được cách bảo vệ dữ liệu trong máy tính. | 1TL  C10 | 1TN  C8 | 1TL  TH |  |
| **2** | **Chủ đề 2. Tổ chức dữ liệu, tìm kiếm và trao đổi thông tin** | Mạng xã hội và một số kênh trao đổi thông tin trên internet | **Nhận biết**   * Nêu được một số chức năng cơ bản của mạng xã hội. Nhận biết được một số website là mạng xã hội.   **Vận dụng**  Xác định được mục đích của mạng xã hội. | 1TN  C3 | 1TL  C11 |  |  |
| **3** | **Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số** | Ứng xử trên mạng | **Nhận biết**   * Nêu được cách ứng xử hợp lí khi gặp trên mạng hoặc các kênh truyền thông tin số những thông tin có nội dung xấu, thông tin không phù hợp lứa tuổi.   **Vận dụng**   * Thực hiện được giao tiếp qua mạng (trực tuyến hay không trực tuyến) theo đúng quy tắc và bằng ngôn ngữ lịch sự, thể hiện ứng xử có văn hoá. | 1TN  C4 |  |  | 1TL  C9 |
| **Tổng** | | |  |  |  |  |  |
| ***Tỉ lệ %*** | | |  | ***40%*** | ***30%*** | ***20%*** | ***10%*** |
| **Tỉ lệ chung** | | |  | **70%** | | **30%** | |

|  |  |
| --- | --- |
| PHÒNG GD VÀ ĐT ĐẠI LỘC  **TRƯỜNG TH & THCS ĐẠI TÂN** | **KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I - NĂM HỌC 2022-2023**  **Môn: TIN LỚP 7**  Thời gian làm bài: 45 phút |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Họ và tên: …………………….**  **Lớp: 7/…….** | **Điểm:** | **Lời phê:** |

**A. PHẦN TRẮC NGHIỆM. *(4 điểm) (Em hãy khoanh tròn vào phương án trả lời đúng nhất)***

**Câu 1: Thiết bị nào sau đây *là* thiết bị ra?**

1. Bàn phím. B. Chuột. C. Micro. D. Máy in.

**Câu 2: Phần mềm nào sau đây là hệ điều hành?**

1. Word. B. Game. C. Windown 10. D. Paint.

**Câu 3: Mục đích của mạng xã hội là gì?**

1. Chia sẻ, học tập. B. Chia sẻ, học tập, tương tác.

C. Chia sẻ, học tập, tiếp thị. D. Chia sẻ, học tập, tương tác, tiếp thị.

**Câu 4: Khi bị ai đó bắt nạt trên mạng, điều đầu tiên em cần phải làm gì?**

A. Đe dọa lại người bắt nạt mình. B. Nhờ thầy/cô hoặc cha/mẹ tư vấn hỗ trợ.

C. Chia sẻ rộng rãi thông tin cho mọi người. D. Không tham gia mạng xã hội nữa.

**Câu 5: Chức năng nào sau đây *không phải* của hệ điều hành?**

A. Quản lí các tệp dữ liệu trên đĩa. B.Tạo và chỉnh sửa nội dung của một tệp hình ảnh.

C. Điều khiển các thiết bị vào ra. D.Quản lí giao diện giữa người sử dụng máy tính.

**Câu 6: Em hãy chọn phương án đúng nói về quan hệ phụ thuộc giữa hệ điều hành và phần mềm ứng dụng?**

A. Phần mềm ứng dụng phụ thuộc vào hệ điều hành.

B. Hệ điều hành phụ thuộc vào phần mềm ứng dụng.

C. Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng phụ thuộc nhau theo cả hai chiều.

D. Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng độc lập, không phụ thuộc gì nhau.

**Câu 7. Em hãy chỉ ra phần mềm ứng dụng trong các phương án sau:**

A. Linux B. UnikeyNT C. Windows 8 D.Android

**Câu 8. Mật khẩu nào sau đây là mạnh nhất?**

A.12345678 b. Anminhkhoa C.matkhau D.2n@M1nhKhoa

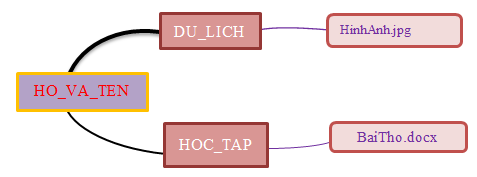
**B. PHẦN TỰ LUẬN. (6 điểm)**

**Câu 9:** Giả sử bạn em là một người nghiện các trò chơi điện tử trực tuyến thì em sẽ làm gì để giúp bạn thoát khỏi việc nghiện trò chơi trực tuyến? **(1đ)**

**Câu 10:**Nêu các cách để bảo vệ dữ liệu trên máy tính của em? **(1.5 đ)**

**Câu 11**: Mục đích của mạng xã hội là gì? Theo em học sinh phổ thông có nên sử dụng mạng xã hội không? Vì sao? **(1.5đ)**

**Phần thực hành (2 điểm)** Tạo và thực hiện các thao tác với thư mục để có cây thư mục như hình dưới đây vào ổ đĩa (E:)



**---------------Hết---------------**

*(Giám thị coi thi không giải thích gì thêm)*

**ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM**

**I. Trắc nghiệm: (4 điểm)**

*Mỗi câu đúng được 0.5 điểm*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Câu*** | ***1*** | ***2*** | ***3*** | ***4*** | ***5*** | ***6*** | ***7*** | ***8*** |
| ***Đáp án*** | **D** | **C** | **D** | **B** | **B** | **A** | ***B*** | ***D*** |

**II. TỰ LUẬN: (6 điểm)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu** | **Nội dung trả lời** | **Điểm** |
| **9** | * Em sẽ rủ bạn tham gia các hoạt động ngoại khóa, tham gia các hoạt động thể thao như cầu lông, bóng chuyền... , * Giải thích cho bạn hiểu tác hại của việc nghiện game, chỉ ra các trường hợp nghiện game dẫn đến những hậu quả như thế nào.   - Khuyên bạn nên cân đối giữa việc học và chơi.  *\* Lưu ý : học sinh trả lời ý khác đúng vẫn cho điểm.* | 0.25 đ  0.25 đ  0.5 đ |
| **10** | Câu 10. Các cách để bảo vệ dữ liệu trên máy tính của em :  - Sao lưu dữ liệu ở bộ nhớ ngoài(ổ cứng ngoài, USB, thẻ nhớ..).  - Cài đặt chương trình phòng chống virus.  - Đặt mật khẩu mạnh để truy cập vào máy tính hoặc tài khoản trên mạng. | 0.5đ  0.5đ  0.5đ |
| **11** | Câu 11 :   * Mục đích mạng xã hội : Giúp người dùng chia sẻ, học tập, tương tác, tiếp thị. * HS phổ thông vẫn nên sử dụng mạng xã hội   Vì để trang bị kiến thức cần thiết và khi tham gia thì cần tránh ảnh hưởng tiêu cực. | 0.5đ  0.5đ  0.5đ |

**PHẦN THỰC HÀNH *(2,0 điểm* ):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nội dung** | **Đáp án** | **Điểm** |
| Tạo được cây thư mục và lưu đúng ổ đĩa E | Tạo đúng các thư mục | Mỗi thư mục đúng 0,25 điểm |
| Tạo đúng các tệp tin | Mỗi tệp tin đúng 0,25 điểm |
| Lưu các tệp đúng với thư mục đã cho | Mỗi tệp tin đúng 0,25 điểm |
| Tạo đúng trong ổ đĩa (E:) | 0,25 điểm |