PHÒNG GDĐT ĐẠI LỘC

**TRƯỜNG TH & THCS ĐẠI TÂN**

**KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ II-NH 2022 - 2023**

**MÔN: TIN HỌC 7**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **chủ đề** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ nhận thức** | **Tổng****% điểm** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |  |
| **1** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** | **TNKQ** | **TL** |  |
| **Chủ đề 4: ỨNG DỤNG TIN HỌC** | Bài 11. Tạo bài trình chiếu | 3 |  | 1 |  |  |  |  |  | 20% |
| Bài 12. Định dạng đối tượng trên trang chiếu | 1 |  | 1 |  |  | 2 |  |  | 50% |
| Bài 13. Thực hành tổng hợp |  |  | 1 |  |  |  |  |  | 5% |
| 2 | **Chủ đề 5: GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH** | Bài 14: Thuật toán tìm kiếm tuần tự |  |  | 1 |  |  |  |  | 1 | 25% |
| ***Tổng*** | ***4*** |  | ***4*** |  |  | ***2*** |  | ***1*** |  |
| **Tỉ lệ %** | **20%** | **20%** | **40%** | **20%** | **100%** |
| **Tỉ lệ chung** | **40%** | **60%** | **100%** |

 PHÒNG GDĐT ĐẠI LỘC

**TRƯỜNG TH & THCS ĐẠI TÂN**

**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ II NĂM HỌC 2022-2023**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 7**

| **TT** | **Chương/****Chủ đề** | **Nội dung/****Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
| **1** | **Chủ đề E. Ứng dụng Tin học** | Phần mềm trình chiếu cơ bản | Nhận biết – Nêu được một số chức năng cơ bản của phần mềm trình chiếu. Vận dụng – Sử dụng được các định dạng cho văn bản, ảnh minh hoạ và hiệu ứng một cách hợp lí. – Sao chép được dữ liệu phù hợp từ tệp văn bản sang trang trình chiếu. – Tạo được một báo cáo có tiêu đề, cấu trúc phân cấp, ảnh minh hoạ, hiệu ứng động. | 4 (TN) | 3 (TN) | 1(TL)1(TH) |  |
| **2** | **Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | Thuật toán tìm kiếm tuần tự | Nhận biết – Nêu được ý nghĩa của việc chia một bài toán thành những bài toán nhỏ hơn. Thông hiểu – Giải thích được một vài thuật toán sắp xếp và tìm kiếm cơ bản, bằng các bước thủ công (không cần dùng máy tính). – Giải thích được mối liên quan giữa sắp xếp và tìm kiếm, nêu được ví dụ minh hoạ. Vận dụng – Biểu diễn và mô phỏng được hoạt động của các thuật toán cơ bản (sắp xếp, tìm kiếm, ...) trên một bộ dữ liệu vào có kích thước nhỏ |  | 1 (TN) |  | 1(TL) |
| **Tổng** |  | **4 (TN)** | **4 (TN)** | **1(TL)****1(TH)** | **1 (TL)** |
| ***Tỉ lệ%*** |  | ***20%*** | ***20%*** | ***40%*** | ***20%*** |
| **Tỉ lệ chung** |  | **40%** | **60%** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  PHÒNG GDĐT ĐẠI LỘC

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG TH&THCS ĐẠI TÂN**ĐỀ CHÍNH THỨC | **KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ II** **NĂM HỌC 2022-2023****Môn: Tin học – Lớp 7****Thời gian: 45 phút (KKTGGĐ)** |

**MÃ ĐỀ: A**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Họ và tên: …………………………...****Lớp: 7/……………** | **Điểm:** | **Lời phê:** |

 |  |

1. **PHẦN TRẮC NGHIỆM: *(4 điểm)***

**Câu 1.** Các mẫu tạo sẵn bố cục nội dung có thể được sử dụng cho một bài trình chiếu gọi là:

A.Trình chiếu B. Mẫu bố trí C. Mẫu kí tự D. Mẫu thiết kế

**Câu 2.** Trong PowerPoint, em mở thẻ nào để định dạng văn bản?

A. Home B. Insert C. Design D. View

**Câu 3.** Em hãy sắp xếp các bước thực hiện tạo hiệu ứng chuyển trang chiếu sao cho đúng:

1. Chọn thẻ Transitions
2. Xem trước
3. Chọn âm thanh, thời lượng…thực hiện hiệu ứng.
4. Chọn trang chiếu
5. Chọn hiệu ứng
6. 1, 2, 3, 4, 5 B. 4, 1, 5, 3, 2 C.5, 3, 2, 1, 4 D.4, 3, 5, 2, 1

**Câu 4.** Chọn phát biểu **sai** trong các câu sau đây:

A. Phần mềm trình chiếu được dùng trong dạy và học, trong các bài kiểm tra,...

B. Phần mềm trình chiếu được dùng trong việc tạo ra các album ảnh, album ca nhạc.

C. Phần mềm trình chiếu được dùng để tạo trang tính và thực hiện các tính toán.

D. Phần mềm trình chiếu được dùng để in tờ rơi quảng cáo.

**Câu 5**. Trang chiếu được sử dụng để giới thiệu một chủ đề và định hướng cho bài trình bày được gọi là

A. Trang tiêu đề B. Trang nội dung
C. Trang trình bày bảng D. Trang trình bày đồ hoạ

**Câu 6.** Phần mềm trình chiếu có chức năng:

A. Chỉ tạo bài trình chiếu
B. Chỉ hiển thị các trang nội dung trên màn hình
C. Chỉ để xử lí đồ hoạ
D. Tạo bài trình chiếu và hiển thị nội dung các trang chiếu trên màn hình hoặc màn chiếu

**Câu 7.** Phần mềm nào là phần mềm trình chiếu?

 A. Microsoft Word. B. Mozilla Firefox.

C. Microsoft PowerPoint**.**  D. Microsoft Excel.

**Câu 8:** Mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự bằng ngôn ngữ tự nhiên gồm có mấy bước?

A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

**B. PHẦN TỰ LUẬN: *(6 điểm)***

**Câu 9**: Em hãy trình bày các bước chèn hình ảnh vào trang chiếu? (1 điểm)

**Câu 10**: Cho bảng dữ liệu sau:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TT** | **Họ tên** | **Ngày sinh** |
| 1 | Nguyễn Thị Anh | 24/12/2010 |
| 2 | Trần Văn Bình | 19/3/2010 |
| 3 | Trương Minh Châu | 22/6/2010 |
| 4 | Nguyễn Thị Hoàng | 15/01/2010 |
| 5 | Trần Thị Ánh Na | 11/5/2010 |

Em hãy liệt kê các bước thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm được học sinh đầu tiên sinh vào tháng một. (**2 điểm**)

**Phần Thực hành (3 điểm)**

**Câu 11**:Tạo bài trình chiếu có tối thiểu 3 trang chiếu về chủ đề bảo vệ rừng trong đó có thực hiện định dạng nội dung trên các trang chiếu để trang chiếu có bố cục, màu chữ, phông chữ, màu nền phù hợp và có sử dụng hiệu ứng động.

**-------Hết---------------**

*(Giám thị coi thi không giải thích gì thêm)*

|  |
| --- |
| PHÒNG GD&ĐT HUYỆN ĐẠI LỘC**TRƯỜNG TH & THCS ĐẠI TÂN****HƯỚNG DẪN CHẤM ĐIỂM KIỂM TRA GIỮA KÌ II****Môn Tin học 7** |
|  |  |

1. **TRẮC NGHIỆM:** *Mỗi câu trả lời đúng được 0,5 điểm*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** |
| **Đáp án** | **B** | **A** | **B** | **C** | **A** | **D** | **C** | **D** |

**II. PHẦN TỰ LUẬN**

**Câu 1:**

 Bước 1. Chọn trang, vị trí trong trang cần chèn hình ảnh. **0.25 đ**

 Bước 2. Chọn Insert/Pictures để mở hộp thoại Insert Picture. **0.5 đ**

 Bước 3. Chọn tệp ảnh, nháy chuột chọn nút Insert.**0.25 đ**

**Câu 2: Mỗi bước trả lời đúng được 0.5 đ**

Các bước thực hiện thuật toán tìm kiếm tuần tự để tìm được học sinh đầu tiên sinh vào tháng một là:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Bước** | **Ngày sinh** | **Có đúng học sinh cần tìm không?** | **Có đúng là đã hết danh sách không** |
| 1 | 24/12/2010 | sai | sai |
| 2 | 19/3/2010 | sai | sai |
| 3 | 22/6/2010 | sai | sai |
| 4 | 15/01/2010 | đúng | - |

Bước thứ 4: tìm thấy ngày sinh của học sinh đầu tiên sinh vào tháng 1 nên ghi tên học sinh và kết thúc thuật toán.

**Phần thực hành (3,0 điểm ):**

|  |  |
| --- | --- |
| Đáp án | Điểm |
| Nội dung đúng chủ đề, số lượng trang chiếu đảm bảo yêu cầu (Nếu chưa đảm bảo theo yêu cầu thì trừ 0.5 điểm/1 trang) | 1,5đ |
| Định dạng trang chiếu có bố cục, màu chữ, phông chữ, màu nền hài hòa phù hợp | 1,5 đ |